# GHID DE UTILIZARE eToken BCR

eToken este o aplicatie pentru telefonul tau, similara dispozitivului Token cu ajutorul careia poti genera coduri unice prin care te autentifici ca utilizator George si autorizezi tranzactiile efectuate prin acest serviciu.

Pentru a putea utiliza aplicatia, este necesara descarcarea si instalarea acesteia pe telefonul mobil.

eToken este compatibil cu sistemele de operare **iOS** si **Android**.



Cu eToken BCR te poti autentifica si autoriza tranzactii mai usor, de oriunde si oricand!

## **1. ACTIVAREA**

Pentru a utiliza **eToken** este necesara activarea aplicatiei.



## **1. ACTIVAREA**

Activeaza aplicatia prin completarea urmatoarelor informatii:

- Numele de utilizator George sau 24 banking (pe care il primesti de la banca) sau Alias-ul setat;
- Seria si numarul actului de identitate\*;
- Codul de activare pe care il primesti prin SMS

Pentru activarea aplicatiei eToken BCR ai nevoie de conexiune la internet.



#### 2. PAROLA

Este un cod de securitate care iti ofera siguranta pentru accesarea aplicatiei eToken BCR. În momentul activarii, îti vei alege o parola preferata prin introducerea combinatiei dorite (permite minim 6, maxim 20 caractere alfanumerice.

Parola aleasa de tine în aplicatie iti va permite folosirea ulterioara a aplicatiei eToken. Parola este confidentiala si nu trebuie comunicata nimanui. O vei introduce de fiecare data pentru conectarea in George si pentru generarea codurilor unice necesare autentificarii (OTP) si autorizarii tranzaciilor (DS).



## **3. SETAREA PROTECTIEI BIOMETRICE**

Dupa setarea parolei, daca dispozitivul tau suporta autentificare biometrica, o poti activa direct in eToken pentru autentificare si autorizare rapida.



#### **4. SCHIMBAREA PAROLEI**

Pentru aceasta operatiune acceseaza meniul **Setari** si selecteaza "**Modifica parola**".



## 5. GENERAREA UNUI COD UNIC DE AUTENTIFICARE (OTP-ONE TIME PASSWORD)

Dupa deschiderea aplicatiei si accesarea butonului **"Cod autentificare"** trebuie sa introduci **parola**.

Pe ecranul telefonului se va afisa **codul unic** necesar autentificarii in Internet si Mobile Banking.



## GENERAREA UNUI COD UNIC DE AUTENTIFICARE FOLOSIND PROTECTIA BIOMETRICA

Dupa deschiderea aplicatiei si accesarea butonului **"Cod autentificare"** trebuie sa **scanezi amprenta** sau sa folosesti **FaceID** in functie de dispozitivul tau.

Pe ecranul telefonului se va afisa codul unic necesar autentificarii in Internet si Mobile Banking.



# 6. GENERAREA UNUI COD UNIC DE AUTORIZARE (DS-DIGITAL SIGNATURE)

Prin deschiderea aplicatiei si accesarea butonului pe ecranul telefonului se vor afisa 2 campuri, in care vei introduce:

- Suma transferata
- Ultimele 4 cifre ale contului beneficiarului (dacă acesta cuprinde și litere, se vor scrie doar ultimele 4 caractere numerice)

Apoi, scanezi FaceID/amprenta sau introduci parola și obții codul de semnare.



## 7. SCANAREA CODURILOR QR

Prin deschiderea aplicatiei eToken si accesarea meniului **Cod QR** ai posibilitatea de a scana **codul QR** afisat in ecranul de semnare din George sau 24 Banking versiunea desktop.

Pe ecranul dispozitivului se vor afisa detaliile actiunii pe care doresti sa o autorizezi.

Vei introduce doar **parola** sau vei **scana amprenta /FaceID** ( in functie de setarile telefonului) pentru a validare sau generarea codului unic de semnare.



## 8. SINCRONIZARE

Este o optiune pe care o poti folosi doar in cazul in care autentificarea sau autorizarea tranzactiilor initiate prin Internet sau Mobile Banking nu se pot finaliza, desi ai introdus un cod unic **OTP/ DS generat corect.** 

Pentru sincronizarea aplicatiei eToken, acceseaza meniul: Setari - Sincronizare automata Pentru sincronizare este necesara o conexiune activa la

internet.





In meniul Setari poti face urmatoarele actiuni:

- Schimbarea parolei;
- Reactivarea aplicatiei eToken;
- Sincronizarea automata;
- Schimbarea Limbi;
- Activarea/dezactivarea protectiei biometrice;
- Accesarea intrebarile frecvente despre eToken;
- Vizualiza seriei eToken;
- Vizualizarea versiunii aplicatiei (in josul paginii);

